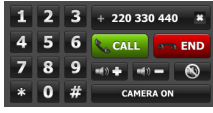

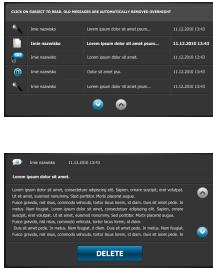






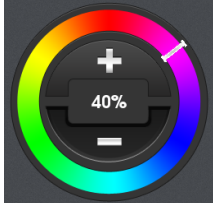

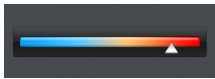
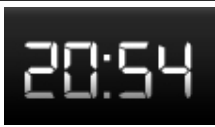



## Specyfikacja do kontrolki NetViz

Lp.	Ikona	Nazwa	Opis funkcjonalny
1		iHMS_Phone	Powiązana z drajwerem iHMS_VoIP, zastępuje standardową klawiaturę telefonu i umożliwia odebranie rozmowy, nawiązanie rozmowy, wybranie numeru telefonicznego, regulację głośności, załączenie kamery (zezwolenie na oglądanie rozmówcy)
2		iHMS_Video	Powiązana z drajwerem iHMS_VoIP, ale może również wyświetlać strumień wideo z innego źródła niż centrala telefoniczna.
3		iHMS_Messages	<p>Powiązana z drajwerem iHMS_Messages. Umożliwia następujące funkcjonalności:</p> <p>Otrzymywanie, czytanie i kasowanie wiadomości z systemu PMS.</p> <p>Otrzymywanie, czytanie (odtwarzanie) i kasowanie wiadomości z innego panela (lub pozostawianie takiej wiadomości na panelu, na którym jest tworzona – wysyłanie do siebie): wiadomość pisana ręcznie „palcem po ekranie”, wiadomość pisana tekstowo „za pomocą klawiatury”, wiadomość głosowa nagrywana za pomocą mikrofonu.</p> <p>Otrzymywanie, czytanie (odtwarzanie), kasowanie i <b>integracja</b> z wiadomościami od skrzynki głosowej 3CX. Przycisk ODSŁUCHAJ, KASUJ które wybierają określony numer za pomocą klienta VoIP do połączenia z centralą 3CX.</p> <p>Drajwer oddaje informację o tym, że: są nowe wiadomości, ile jest nowych wiadomości, ile jest starych wiadomości, ile jest wszystkich wiadomości.</p> <p>Wiadomość głosowa – ikona głośnik – wiadomość od centrali 3CX, ODSŁUCHAJ, GŁOŚNIEJ, CISZEJ</p> <p> Wiadomość głosowa – ikona mikrofon – wiadomość nagrana z innego panela lub z tego samego w treści wiadomości przyciski ODSŁUCHAJ, GŁOŚNIEJ, CISZEJ, PAUZA, STOP</p>

			<p> Wiadomość tekstowa – ikona @ - wiadomość napisana za pomocą klawiatury z innego lub tego samego panela, (stronicowanie)</p> <p> Wiadomość graficzna – ikona notatka – wiadomość napisana palcem na ekranie do dyspozycji określone i niezmiennie pole na ekranie do pisania takiej wiadomości i przesłana z innego panela lub tego samego.</p> <p>Wiadomość multimedialna – ikona multimedia – wiadomość głosowa i wideo nagrana z 3CX + serwer wideo lub z panela dotykowego.</p> <p>Wiadomość tekstowa – ikona PMS – wiadomość otrzymana z systemu PMS</p> <p> Wiadomość tekstowa – ikona SMS – wiadomość przesłana SMS-em</p> <p>Wiadomość tekstowa – ikona @ - wiadomość tekstowa (bez linków itp.) postronicowana (nie przewijak) jako e-mail wysłany z zewnątrz.</p>
4			Standardowe kontrolki Asix.Evo powiązane z drajwerem iHMS_Weather, a także kontrolka iHMS_Temp, opis poniżej w tekście.
5		iHMS_Clock	Kontrolka do nastawiania czasu, godziny/minuty oddzielnie, przytrzymanie +/- powoduje zmianę cyfry starszej. Kontrolka współpracuje bezpośrednio ze zmienną TOD w kontrolerze WAGO.
6		iHMS_RGB	Kontrolka do nastawiania poziomu świecenia i koloru oświetlenia RGB, wykorzystuje 3 zmienne sterujące WAGO typu BYTE. Nie jest możliwe uzyskanie koloru białego. Natężenie oświetlenia jest regulowane za pomocą przycisków +/-, natomiast kolor jest nastawiany za pomocą tęczowej tarczy.
7		iHMS_Timer	Kontrolka do nastawiania czasu w zakresie 0-60s, nastawianie odbywa się za pomocą przycisków +/- lub za pomocą tarczy przesuwając czerwoną strzałkę. Pośrodku informacja o czasie ustawionym.

8		iHMS_Suwak	Kontrolka do nastawiania temperatury w zakresie od X do Y. Kontrolka jest graficzna.
9		iHMS_Time	Kontrolka informująca o czasie. Kontrolka współpracuje bezpośrednio ze zmienną TOD w kontrolerze WAGO. Kontrolka jest graficzna a nie tekstowa i jest złożona z graficznych cyfr od 0-9
10		iHMS_Temp	Kontrolka prezentująca wartość temperatury, wartość może być ujemna. Kontrolka jest graficzna a nie tekstowa i jest złożona z graficznych cyfr od 0-9

Dokument przygotował  
Dariusz Stolarczyk